

ЗАКОНЫ РАЗВИТИЯ ОРГАНИЗАЦИИ

Любая организация состоит и строится по строго определенным правилам и закономерностям. Организация, построенная без учета основных правил и закономерностей является недолговечной и энергозатратной.

Основные правила и закономерности:

1. В основе любой игры стоит идея (цель), и она создается одним человеком и поддерживается путем согласия либо протеста другими людьми.
2. Цель исходит и питается намерением ее создателя. Когда создатель цели (идеи) снимает свое намерение – эта игра прекращается.
3. Любая цель – лучше отсутствия цели. Любая игра – лучше отсутствия игры. И поэтому цели и игры будут существовать всегда. И поэтому та игра долговечнее, которая имеет фиксированную цель и которую поддерживают или против которой протестуют многие.
4. Цель – это идея. Фиксированная цель – это идея, содержащая множество суждений. (**Суждение:** оценочные мысли (убеждения, мнения), которые никогда не бывают истинными по отношению к идее.) И поэтому любая игра в конечном итоге содержит недостижимую цель, так как со временем основная идея становится все больше и больше искаженной из-за обрастания убеждениями и мнениями игроков.
5. Игра состоит из видимой цели (задачи), видимых барьеров и видимых свобод. И именно поэтому необходимы правила и дисциплина. И именно поэтому любая игра содержит противников, которых необходимо обыгрывать и друзей, которым необходимо помогать.
6. Достижение видимой цели (задачи), через преодоление видимых барьеров посредством существующих видимых свобод, приносит «ПОБЕДУ», которая для людей ощущается как «СЧАСТЬЕ».
7. Люди объединяются в игры по наличию сходных личных целей (убеждений, мнений, суждений). И поэтому существуют команды, которые противодействуют друг другу в достижении своих целей. И поэтому участники команд находятся в команде до тех пор, пока они не достигли своей личной цели.
8. Любая команда содержит:
 - а) **Шкалу ценностей** (что для этой группы является правильным, а что неправильным, а также какова цель группы).
 - б) **Организирующую схему** (подробное описание того, как в организации протекает частица от одного члена команды к другому и какое изменение она претерпевает на пути к ценному конечному результату – цели команды; а также организующая схема содержит описание иерархии и правила взаимоотношения между членами команды, описание отделов, подразделов, секций и подсекций).
 - в) **Коммуникационную схему** (показывает каким образом происходит общение и передача информации в команде и вне ее (внешние связи и связи с общественностью)).

г) **Должностные инструкции** (точное описание того, что должен делать член команды для достижения командой и каждым членом основной и личной цели).

д) **Систему контроля** (орган слежения и коррекции деятельности команды в достижении поставленной цели).

9. Игра продолжает быть интересной до тех пор, пока преграды в ней преодолеваются с оптимальным усилием. Когда усилие становится неоптимальным (мало усилия, или много усилия), игра обесценивается. И поэтому ценно только то, что достигается с максимальным усилием.
10. Подтверждением в игре есть форма поощрения и наказания. Что подтверждается – то и получается. И поэтому смещение внимания на преграды – увеличивает преграды, а смещение внимания на успехи – увеличивает успех.
11. Любая игра искажает восприятие и психику, и в конечном итоге лишь только некоторые игры будут приносить удовольствие и радость. И поэтому для успешной игры во многие игры, необходимо делать пересмотр своих личных целей, убеждений, мнений и суждений, что также позволяет безболезненно завершать игры и начинать другие.
12. Ценнее всего в любой игре есть ВОСХИЩЕНИЕ (собой или другими)! И лишь только отсутствие в игре восхищения – приводит к обесцениванию игры и ее окончанию. И поэтому существуют поощрения и награды, которые ценнее всего при восхищении других людей.
13. Любая игра рано или поздно заканчивается. Но есть одна игра, которая будет вечно, и эта игра называется ЖИЗНЬ. И поэтому ценнее всех игр есть ЧЕЛОВЕК, который может создавать идеи (цели); начинать, продолжать и заканчивать любые игры; и давать восхищение в неограниченном количестве.

Если при построении организации используются изложенные основные правила и закономерности, эта организация будет долговечной, работоспособной и приносить людям СЧАСТЬЕ, так как она будет давать то, что обещала в начале игры.

Генеральный директор

А.И.Балыкин

Академия Развития Способностей «Гармония»

Телефоны для связи: **8-916-801-1732**

e-mail: b2000s@yandex.ru www.osoznanie.biz

При использовании статьи или данных из этой статьи – ссылка на автора обязательна.